Sudoku front-end

Objectif : créer une grille de Sudoku fonctionnelle et permettant l’intégration de code back-end pour manipuler ses données

La grille globale possède 9 lignes et 9 colonnes. Elle doit être entourée d’une bordure de couleur noire et être assez large (3-4px).

Dans cette grille, il y a 9 boîtes de 3 lignes par 3 lignes. Chacune doit être entourée d’une bordure de couleur noire ou gris foncée et être plus petite que la bordure globale.

Dans chaque boîte, il y a 9 cases. Chaque case doit être entourée d’une bordure grise et être plus petite que la bordure de la boîte.

Il ne doit pas y avoir d’espaces entre les cases. Chaque case doit être collée aux cases adjacentes. Leurs bordures doivent être confondues. Les bordures des boîtes doivent être confondues aussi.

Chaque case doit pouvoir contenir soit une valeur fixe soit une valeur entrée par un utilisateur.

Les cases fixes ne doivent pas pouvoir être modifiées et le texte doit être écrit en noir.

Les cases variables ont leur texte en bleu et doivent pouvoir être modifiées.

Une classe CSS doit être disponible pour afficher une case en erreur. Cette case doit avoir un fond rouge ou bien le texte doit devenir rouge.

Optionnel : des chiffres peuvent être rentrés comme hypothèse sur une case. Ces chiffres doivent apparaître en petit et sur le bord de la case sélectionnée.

Exemples :



